

Digitale Spiele als interaktive Bildform

Für einen Paradigmenwechsel in der Computerspielforschung

Dr. Stephan Günzel

DFG-Projekt “Medialität des Computerspiels”

(Universität Potsdam, Institut für Künste und Medien)

Gegenwärtige Perspektiven der Computerspielforschung

- | Das Computerspiel ist für die...
- | ...Informatik: ein Programm
- | ...Ökonomie: ein Produkt
- | ...Verhaltenswissenschaften: eine Ursache
- | ...Kommunikationswissenschaften: ein Mittler
- | ...Narratologie: eine Erzählung
- | ...Ludologie: ein Spiel

Was ist ein Computerspiel?

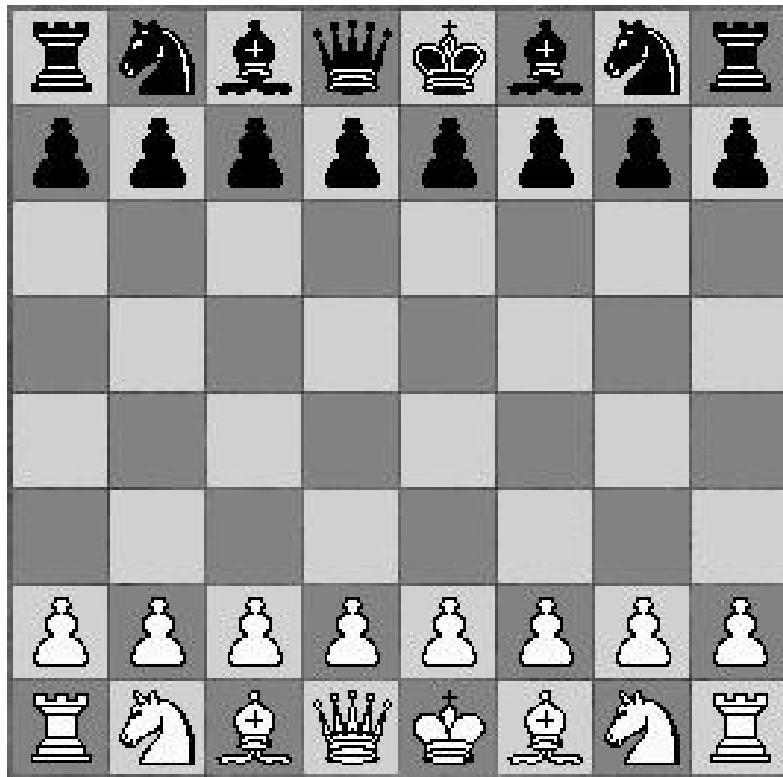
- | Technisches Artefakt: Soft- und Hardware
- | Wahrnehmungsphänomen: ein Bild
- | Simulationsbild: "Videospiel"
- | "Unterfläche" für Prozessor /
"Oberfläche" für Auge und Hand
- | Paradigmatisch: Computerspiele sind ein
eigenes Medium mit bildbasierenden
Interaktionsprinzipien

Bsp. für Interaktionsprinzipien:

symbolisch — gegenständlich

relational-diskret — proportional-kontinuierlich

omnipräsent — perspektivisch



Schach



Shooter

VideoSpielen als BildHandeln

- | Bildhandeln wird durch Erscheinungsform ermöglicht und bedingt.

Spielprinzipien ergeben sich aus der Struktur des Simulationsbildes (Perspektive, Topographie, Topologie).

- | Bezugnahme erfolgt nicht mit dem Bild, sondern im Bild.

Die Verwendung von Computerspielen impliziert (selbst bei symbolischer Interaktion) nicht notwendig die Bezugnahme auf Außerbildliches.

- | Spieler/Interface ist Extension des Bildes

Konsequenzen

- | Spielebeschreibungen sollten Medialität des Spielbildes berücksichtigen.

Computerspiele sind weder nur Geschichten, noch allein Spiele, sondern Interaktionsbilder (mit zugehörigen Prinzipien).

- | Empirische Forschungen sollten Kategorien aus den Bildstrukturen heraus entwickeln.

Aggression und Gratifikation sind keine spezifische Wirkung- bzw. Funktionsweise von Computerspielen; typisch hingegen ist die Interaktion mit artifiziell anwesenden Dingen aufgrund deren gegenständlichen oder symbolischen Eigenschaften.

Hinweise

- | Forschungsnetzwerk Computerspiele
Digital Games Research Network (Uni Potsdam)
Home: digarec.net
- | Philosophy of Computer Games 2008
CfP: gamephilosophy.org